

**1.**

```
1 for i in range(8):  
2     print(i/2)
```

Affichage :

— 0.0  
— 0.5  
— 1.0  
— 1.5  
— 2.0  
— 2.5  
— 3.0  
— 3.5

**2.**

```
1 for i in range(1,8):  
2     print(4+i)
```

Affichage :

— 5  
— 6  
— 7  
— 8  
— 9  
— 10  
— 11

**3.**

```
1 for i in range(4):  
2     print("coucou")
```

Affichage :

— coucou  
— coucou  
— coucou  
— coucou

**4.**

```
1 for i in range(10,14):  
2     print(i, i+1, i*2)
```

Affichage :

— 10 11 20  
— 11 12 22  
— 12 13 24  
— 13 14 26

**5.**

```
1 for j in range(0,5):  
2     print(j-8)
```

Affichage :

— -8  
— -7  
— -6  
— -5  
— -4

**6.**

```
1 for i in range(-7,-15):  
2     print(i)
```

Affichage : **Aucun affichage** (la borne de fin est plus petite que la borne de départ avec un pas positif).

**7.**

```
1 for i in range(70,10,-15):  
2     print(i)
```

Affichage :

— 70  
— 55  
— 40  
— 25

**8.**

```
1 for i in range(15,35,10):  
2     print("ça fait :", i+5)
```

Affichage :

— ça fait : 20  
— ça fait : 30

**9.**

```
1 for i in range(5):  
2     for j in range(2):  
3         print(i, j)
```

Affichage :

— 0 0  
— 0 1  
— 1 0  
— 1 1  
— 2 0  
— 2 1  
— 3 0  
— 3 1  
— 4 0  
— 4 1

**10.**

```
1 for i in range(4):  
2     for j in range(2):  
3         print(i+j)
```

Affichage :

— 0  
— 1  
— 1  
— 2  
— 2  
— 3  
— 3  
— 4

**11.**

```
1 a = 100  
2 for i in range(a):  
3     print(a+i)  
4     a = a + 1
```

Affichage : **Boucle infinie** : la valeur de a augmente à chaque itération, donc range(a) n'est jamais épuisé.

**12.**

```
1 s = 0  
2 for i in range(3):  
3     s = s + i**2  
4 print(s)
```

Calcul :  $0^2 + 1^2 + 2^2 = 5$  Affichage :

— 5

**13.**

```
1 for i in range(3):  
2     print("ça répète", i, "fois !")  
3 print("ça répète pas")
```

Affichage :

- ça répète 0 fois!
- ça répète 1 fois!
- ça répète 2 fois!
- ça répète pas

**14.**

```
1 test = 0  
2 for i in range(5):  
3     print(test)  
4     test = test + 5  
5     print(test)
```

Affichage :

- 0
- 5
- 5
- 10
- 10
- 15
- 15
- 20
- 20
- 25