

## Exercice 1 — Lire un programme

Pour chacun des programmes suivants (colonne de gauche), indiquer ce que va afficher l'ordinateur lorsque l'on exécute le code. Attention : dans certains cas, le programme va afficher une erreur. Dans ce cas, écrire en toutes lettres **ERREUR**.

Code	Affichage
<code>print("Un sac de patates")</code>	
<code>nombre_de_roues = 4</code>  <code>print("Une voiture dispose de",</code> <code>nombre_de_roues, "roues")</code>	
<code>print(il est 15h00")</code>	
<code>heure = 12</code>  <code>minute = 27</code>  <code>print("il est", heure, h, minute)</code>	
<code>nb_photos = 8</code>  <code>print("J'ai", nb_photos, "dans mon</code> <code>téléphone")</code>	
<code>annee = 2025</code>  <code>print("Dans 5 ans on sera en", annee +</code> <code>5)</code>	
<code>a = 12</code>  <code>b = a + a</code>  <code>print(b)</code>	

2. Pour les programmes affichant une erreur, proposer une correction.

## Exercice 2 — Écrire des programmes

Écrire des programmes qui effectuent les opérations correspondantes (respecter l'ordre des instructions).

Actions à réaliser	Code
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Affecter votre âge à la variable <code>age</code></li> <li>— Afficher une phrase indiquant votre age (i.e "J'ai .. ans")</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Affecter la valeur 60 à la variable <code>a</code></li> <li>— Affecter la valeur 30 à la variable <code>c</code></li> <li>— Affecter la valeur 20 à la variable <code>e</code></li> <li>— Afficher le produit de <code>a</code> par <code>c</code></li> <li>— Afficher la somme de <code>a + c + e</code></li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Affecter la valeur « Jean Prévost » à la variable <code>lycee</code></li> <li>— Afficher le message « J'étudie au lycée Jean Prévost » en utilisant une variable</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>— Affecter la valeur 50 à la variable <code>a</code></li> <li>— Affecter la valeur 100 à la variable <code>b</code></li> <li>— Affecter la valeur de <code>d</code> à la variable <code>c</code></li> <li>— Affecter la valeur 200 à la variable <code>d</code></li> <li>— Afficher la somme de <code>a + b + c + d</code></li> </ul>	

2. Un des programmes que vous avez écrit contient une erreur. Indiquer lequel et expliquer brièvement le problème.

-----

-----

-----

**Exercice 3 — Inverser deux variables**

On dispose de deux variables `x` et `y`.

1. Affecter à `x` la valeur 5 et à `y` la valeur 12.
  2. Afficher les valeurs de `x` et `y`.
  3. Inverser ensuite les valeurs de `x` et `y` (sans redonner directement les nombres 5 et 12).
  4. Afficher de nouveau les valeurs de `x` et `y`.
- 
- 
- 
-